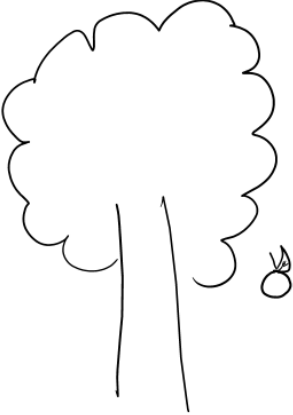

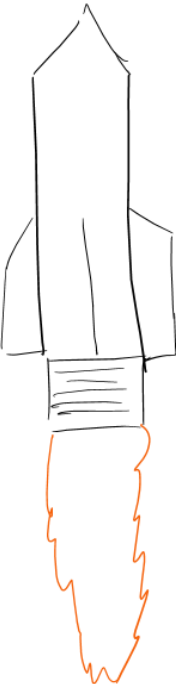
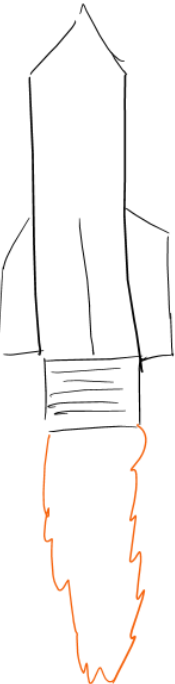




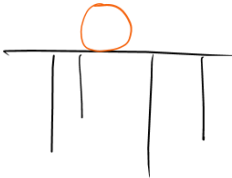
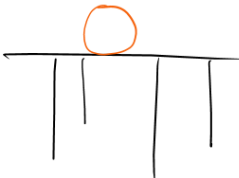
Objectif
<i>Modéliser une action par une force (direction, sens, valeur).</i>

D1.3 : Passer d'un langage scientifique à un autre	I	F	S	M
Q01	Modéliser l'action mécanique par une force sans se soucier de l'échelle.			

Action de la Terre sur la pomme qui tombe	Action de la volleyeuse sur la balle
	

Action du moteur sur la fusée	Action de la Terre sur la fusée	Action du moteur sur la fusée Action de la Terre sur la fusée
		$+ \quad \mathbf{F}$

Action de la Terre sur le parachutiste	Action du parachute sur le parachutiste	Action de la Terre sur le parachutiste Action du parachute sur le parachutiste
		+ P

Action de la Terre sur la balle	Action de la table sur la balle	Action de la Terre sur la balle Action de la table sur la balle
		+ B

Action de l'aimant de droite sur l'aimant de gauche	Action de l'aimant de gauche sur l'aimant de droite
